



DORPSQUIZ DA SEE'K TOG

Maurik en Omstreken

Speluitleg en Reglement

1 **INHOUD**

1	Inhoud	2
2	Welkom bij de Maurikse Dorpsquiz Da see'k tog	3
2.1	Wat is Da See'k tog??	3
2.1.1	Tijdsverloop	3
2.1.2	Captainsavond	3
2.2	Belangrijke tips & instructies	4
2.2.1	Het werken met internet	4
2.2.2	Het aantal mensen in je team	4
2.2.3	De beste methode voor de thuisvragen	4
2.2.4	Het verdelen van de beschikbare tijd	5
2.2.5	Even een videotje / fotootje maken	5
2.2.6	Bruikbare middelen	5
2.2.7	De locatie	6
2.2.8	De 100 vragen in het quizboek	6
2.2.9	De doe opdracht	7
2.2.10	De video-opdracht	7
2.2.11	De extra foto-opdracht	7
2.3	Meedoen met de Dorpsquiz Da see'k tog	8
3	Het reglement van Dorpsquiz Da see'k tog	9
3.1	Algemeen	9
3.2	Teams	9
3.3	Inschrijven	9
3.4	Deelnemen	9
3.5	De opdrachten	10
3.6	Puntentoekenning, uitslag en prijzen	11
3.7	Tenslotte	11

2 WELKOM BIJ DE MAURIKSE DORPSQUIZ DA SEE'K TOG.

Op zaterdag 5 oktober 2024 gaat het gebeuren, de eerste editie van Dorpsquiz Da See'k tog.

Deze quiz is bedoeld voor alle inwoners van Maurik, van jong tot oud. Er wordt ingeschreven per team. Je zorgt zelf voor de samenstelling van het team, bijvoorbeeld met vrienden, collega's, buurtgenoten of leden van een vereniging.

Op deze website kunnen jullie alle informatie vinden die nodig is voor deelname aan deze quiz. Mochten er na het lezen van deze informatie alsnog vragen zijn, kun je de organisatie via info@oranjevereniging-maurik.nl een bericht sturen.

2.1 Wat is Da See'k tog??

Deze quiz is bedoeld voor alle inwoners van Maurik en omstreken, van jong tot oud. Er wordt ingeschreven per team. Je zorgt zelf voor de samenstelling van het team, bijvoorbeeld met vrienden, collega's, buurtgenoten of leden van een vereniging. Per team kies je een teamcaptain en een locatie van waaruit jullie gaan spelen. Dit kan bij iemand thuis zijn, maar ook in een horecagelegenheid, bedrijf of clubhuis. Wij adviseren een team van ongeveer 8 tot 15 personen.

De quiz bestaat uit kennisvragen, foto- en video-opdrachten maar ook uit doe-opdrachten en een geheime opdracht. Natuurlijk komt ons dorp op allerlei manieren aan bod. Het wordt een strijd tegen de klok. Het is dus belangrijk dat het team goed samenwerkt en de taken verdeeld worden. Tijdens de quiz mag gebruik worden gemaakt van alle vormen van media en naslagwerken, met uitzondering van de geheime opdracht.

2.1.1 Tijdsverloop

De quiz vindt plaats op zaterdagavond 5 oktober 2024. De teamcaptains halen om 18.00 uur het quizboek op bij Het Klokhuis. Dit boek bevat ongeveer 100 vragen en opdrachten verdeeld over diverse categorieën. Het ingevulde quizboek moet om 23.30 uur worden ingeleverd. De organisatie heeft 5 weken de tijd om alle quizboeken na te kijken en te beoordelen. De bekendmaking van de uitslag zal plaatsvinden tijdens de feestelijke afsluitavond van Dorpsquiz Da see'k tog, welke op zaterdag 9 november gehouden zal worden in dorpshuis Het Klokhuis.

Voor de 1e, 2e en 3e prijs staat er een jaar lang roem op het spel.

Teams kunnen zich inschrijven vanaf donderdag 1 augustus tot maandag 30 september 2024, 23:59 uur.

2.1.2 Captainsavond

Op woensdag 2 oktober 20.00 uur vindt een informatie moment plaats voor de teamcaptains in Het Klokhuis. De teamcaptain of een plaatsvervanger zal verplicht aanwezig moeten zijn en

dient minimaal 18 jaar te zijn. Tijdens deze informatie worden de officiële spelregels voor Dorpsquiz Da see'k tog uitgedeeld en is er de mogelijkheid voor het stellen van vragen.

2.2 Belangrijke tips & instructies

Op deze pagina vindt je allerlei tips en instructies voor de quizavond. Tips zijn aanbevelingen voor de teams en hoeven niet per se opgevolgd worden. Instructies zijn spelregels voor de diverse opdrachten waar de teams zich op de quizavond aan moeten houden. Door de tips en de instructies ruim vooraf goed door te nemen kun je veel tijd winnen op de quizavond en je maximaal richten op de vragen. Want daar gaat het per slot van rekening om. Bovendien is dat een veel leukere bezigheid dan al het 'geregel' eromheen.

2.2.1 Het werken met internet

Voor veel van de vragen is internet een uitstekende informatiebron om je naar het antwoord te helpen. Het is dan ook zeer raadzaam om enkele 'apparaten' te hebben waarmee je teamleden op de quizavond tegelijk kunnen internetten. Dat kan bijvoorbeeld met een 'gewone' desktop computer, een laptop, een iPad of een tablet/telefoon. Uiteraard heb je ook de mensen nodig die deze apparaten kunnen bedienen en die liefst ook nog wat handig zijn met het zoeken op internet.

2.2.2 Het aantal mensen in je team

Uit hoeveel mensen bestaat het ideale team? Als we dat wisten zouden we het zeker niet zeggen. Wel kunnen we jullie adviseren over het aantal teamleden: Voor de doe opdrachten waarvoor je Maurik in moet, moet je minstens 1-2 teamleden tijdelijk missen. Dat kan misschien maar één uurtje zijn, maar als het wat tegenzit kunnen die evengoed ook veel langer weg zijn. Het is raadzaam om tegelijk nog met 5-6 mensen aan de 'thuisvragen' door te werken. Daarnaast is één persoon die alles rondom de vragen regelt en één die de 'huishoudelijke' taken of catering op zich neemt geen overbodige luxe. In totaal zit je al vlug op 7 à 8 personen. Maar hoe meer hoe beter, want "alle beetjes helpen" en iedereen weet wel iets. Hetzij over Maurik en omstreken, hetzij kennis in het algemeen, hetzij op het gebied van puzzelen of gewoon door een beetje boerenverstand te gebruiken. Meer dan 12 teamleden kan ook nog heel goed. Uiteraard moet je alles dan wel beter gaan coördineren, maar de bedrijvigheid en de gezelligheid wordt er dan zeker niet minder door.

2.2.3 De beste methode voor de thuisvragen

100 vragen beantwoorden is niet niks. Dat kun je op verschillende manieren aanpakken. Wij kwamen tot twee 'uitersten': Je kunt de vragen één voor één met het hele team aanpakken. Deze methode heeft het voordeel dat ieders kennis of ervaring met het onderwerp ten volle gebruikt wordt. Soms kan iemand zelfs meteen al het antwoord geven. Een bijkomend voordeel is dat het erg gezellig wordt aan tafel en dat je maximaal 'leert' van elkaar. Het grote nadeel is natuurlijk de tijd. Als je gemiddeld 4 minuten per vraag besteed is dat $100 \times 4 = 400$ minuten ofwel 6 uur en 40 minuten in totaal. En zoveel tijd heb je niet, dus moet het sneller.

Je kunt ook het quizboek uit elkaar halen en alle vragen verdelen over de teamleden. Iedereen gaat dan zelfstandig aan de slag en heeft ruim de tijd om 10 tot 20 vragen te beantwoorden. Zo lijkt het tenminste. Maar iemand kan zich al vlug een half uur verbijten in een vraag terwijl een van de andere teamleden het antwoord soms zo op kan hoesten. Een bijkomend nadeel is dat het stil is omdat ieder voor zich werkt en dat komt de levendige gezelligheid aan tafel niet ten goede.

De uitdaging is de gulden middenweg te vinden tussen deze uitersten.

Denk daar maar eens over na...

2.2.4 Het verdelen van de beschikbare tijd

In totaal heb je 100 vragen te beantwoorden verdeeld over de verschillende categorieën.

Daarnaast moet je ook nog een doe opdracht en een video/ foto opdracht uitvoeren.

Elke categorie bestaat uit vragen en in elke categorie kan het voorkomen dat je de deur uit moet. Voor de vragen en opdrachten heb je netto hooguit 5 uur beschikbaar. Op deze manier zou je de tijd en de vragen kunnen verdelen.

Voor elke vraag krijg je een bepaald aantal punten. Sommige vragen bestaan echter uit meerdere deelvragen. Voor elke deelvraag afzonderlijk krijg je punten. Houd de tijd dus in de gaten en weeg deze af tegen de punten die je met de vraag kunt behalen.

2.2.5 Even een videotje / fotootje maken

Met een goede voorbereiding op de video/ foto-opdracht kun je veel tijd voor je team winnen op de quizavond. Lees hiervoor ook de instructies voor de video/ foto-opdracht.

Met wat voor apparaat maak je de foto/ video? Heb je zelf of heeft een van je teamleden een digitale camera of een telefoontoestel met camerafunctie?

Hoe krijg je de foto/ video die je daarmee maakt op je computer en hoe zet je deze op de bijgeleverde USB-stick? Hoe groot is het bestand en hoe kun je dat veranderen met een bepaalde instelling van de camera?

Allemaal vragen die je nu al kunt beantwoorden door even een foto/video te maken en op te slaan op een USB-stick om zo eventuele problemen op de quizavond voor te zijn. Alle vragen die op de USB opgeslagen moeten worden of juist op de USB-stick staan zijn herkenbaar aan het rode USB logo.

De gemaakte video's/foto's kunnen worden gedeeld via verschillende platforms, zoals sociale media, onze website en in andere openbare communicatie-uitingen.

Indien u niet op de foto wilt komen, zorg er dan voor dat u achter de camera staat. Of vind een andere manier om ervoor te zorgen dat u niet in beeld komt.

2.2.6 Bruikbare middelen

Los van de mentale opkickers, de geestverruimende middelen en het bakkie troost bij tegenslag zijn er nogal wat spulletjes die je op de quizavond kunnen helpen. Hieronder een korte opsomming van de vier hoofdopdrachten met wat wel en niet nuttig kan zijn.

Voor de thuisvragen heb je eigenlijk maar twee dingen nodig: Een goede organisatie en allerhande betrouwbare informatiebronnen. En betrouwbaar betekent hier ook goed werkend. Wat daar allemaal bij komt kijken hebben we al ruimschoots aangegeven. Alleen het potlood met gummetje is nog niet genoemd. Iemand die duidelijk en snel kan schrijven is ook handig.

Voor de doe-vragen, waarvoor je op pad moet, verklappen we niet veel. Je moet het antwoord ter plaatse ontdekken. Maar hoe? Tellen, afstand of tijd meten, gewicht bepalen, of hoef je het alleen maar te kunnen zien of lezen (in 't donker).

En waar? Hoog, diep, ver of onder water ... laat je verrassen. Als je op safe wilt spelen kun je het best zo veel mogelijk hulpmiddelen hiervoor meenemen. Contact kunnen leggen met het thuisfront zou ook wel eens handig kunnen zijn. En soms kan zelfs een simpele plattegrond wonderen doen.

Voor de geheime opdracht hoef je niks mee te nemen mits apart vermeld in de opdracht. Laat al het andere dus thuis, want dat kan alleen maar (straf)punten gaan kosten. Zelfs een extra dosis verstand, stiekem onder je schedel verstopt, zal de surveillant meteen opvallen.

2.2.7 De locatie

De locatie waar de vragen in het quizboek beantwoord worden is vrij te bepalen. Dit kan een huiskamer zijn, een sportkantine, de kantine op het werk of een café. De enige regel is dat het een locatie in Maurik moet zijn.

Hou er wel rekening mee dat je groep al snel uit 8-15 personen bestaat en deze moet je wel allemaal kunnen huisvesten. Een grote tafel en voldoende stoelen zijn hiervoor zeker onmisbaar. Voldoende stopcontacten kan ook heel handig zijn om alle hulpmiddelen draaiende te houden.

2.2.8 De 100 vragen in het quizboek

Het quizboek dat je op moet halen bevat 100 vragen verdeeld over verschillende categorieën. Je krijgt één exemplaar van het quizboek mee. Het is wel belangrijk dat je het quizboek ook weer volledig en op de juiste pagina volgorde weer inlevert.

Elk van de 100 vragen in dit boekje is duidelijk genummerd. Een vraag kan bestaan uit meerdere deelvragen. Als dat het geval is zijn de deelvragen weer afzonderlijk aangegeven met een letter (A, B, C, ... enz.). Voor elke vraag of deelvraag kan slechts één antwoord gegeven worden. Je antwoord moet in het daarvoor bestemde vakje worden ingevuld.

Schrijf duidelijk, in blokletters en binnen het vakje. Als je antwoord niet eenduidig of niet leesbaar is kunnen geen punten worden toegekend.

Als persoonsnamen gevraagd worden, geef dan altijd de volledige naam, dus voor- + achternaam.

Verdeeld over de verschillende categorieën zijn er vragen opgenomen waarbij je het dorp in moet. Dit betekent dat het antwoord op deze vraag te vinden is in ons prachtige Maurik. Bepaal vooraf je route en leg deze af met de fiets. Je mag ook zelf bepalen hoe laat je aan deze opdrachten begint. Houd er wel rekening mee dat de antwoorden mogelijk nog 'overgeschreven' moeten worden en dat het quizboek op tijd ingeleverd moet zijn.

De veiligheid in het verkeer blijft voorop staan. Het is waarschijnlijk drukker dan normaal op sommige punten. Heb respect voor elkaar en gun elkaar doorgang en een goede plaats. Blijf ook niet langer op locaties dan nodig is. Rijd in de buurt van locaties extra voorzichtig en let op de aan- en afkomende voetgangers. Voorzichtigheid en sportiviteit staan in deze leuke opdrachten centraal!

Uiteraard mag je ook even bij je burens bellen of zij misschien het antwoord op een vraag weten, mits zij zelf niet deelnemen aan de quiz. Je mag voor deze vragen alle hulpmiddelen gebruiken die je maar wilt. Je mag ook andere personen opbellen om te helpen bij je zoektocht naar het antwoord.

Wij vertrouwen hierin nagenoeg helemaal op jullie sportiviteit. Ook al is het verleidelijk om je prestige voor je team wat op te krikken. Tot slot willen we nog wijzen op enkele vragen die betrekking hebben op mogelijke producten die je bij het afhalen van het quizboek van ons meekrijgt. Deze producten zitten allemaal in de doos.

2.2.9 De doe opdracht

De geheime opdracht kunnen we natuurlijk weinig over zeggen. Voor deze opdracht zal 1 persoon per team gevraagd worden op een vast tijdstip op een bepaalde locatie aanwezig zijn. Belangrijk is om hiervoor een allrounder te kiezen die deze opdracht zal uitvoeren.

2.2.10 De video-opdracht

Voor de video opdracht is het belangrijk om een telefoon of videocamera te hebben waarbij goede beelden geschoten kunnen worden. Ook het uploaden naar je computer dient niet teveel tijd in beslag te nemen aangezien je de tijd hard genoeg nodig hebt. Voor de video opdracht zijn creativiteit, inventiviteit en originaliteit heel belangrijk. Voor deze opdracht heb je niet alle teamleden nodig maar een aantal van 5 mensen is gewenst. Deze video moet opgeslagen worden op de bijgeleverde USB stick.

2.2.11 De extra foto-opdracht

Ieder team dient op de quizavond één 'sprekende' teamfoto te maken van hun team op de werkplek 'thuis' en bij hun versierde voortuin. Daarnaast zal worden gevraagd om 5 sfeerfoto's te maken gedurende de avond. Deze foto's moeten opgeslagen worden op de bijgeleverde USB stick.

De foto moet duidelijk genoeg zijn voor publicatie op onze website. Praktisch betekent dit dat de grootte van het foto-bestand zeker wel 200 kB moet zijn. Maak het bestand ook weer niet te groot want dan is er moeilijk mee te werken en sommige mailprogramma's versturen grote bestanden ook niet meteen door. Tot 500 kB gaat meestal wel goed. Probeer het bestand in elk geval onder de 1 MB (1000 kB) te houden.

Voldoe je aan al deze instructies dan heb je zo al 40 punten voor je team binnengehaald. Onafhankelijk van de 'schoonheid' en waardering van de inhoud van de foto.



2.3 Meedoen met de Dorpsquiz Da see'k tog

Schrijf je team nu in!

Door het onderstaande formulier in te vullen kun je je team opgeven voor de 1e editie van Dorpsquiz Da see'k tog 2024. Daarmee ga je automatisch akkoord met de reglementen zoals ze op deze in het volgende hoofdstuk en op de website vermeld staan.

Teamnaam: -----

Naam teamcaptain: -----

Geboortedatum teamcaptain: -----

Speellocatie: -----

E-mailadres: -----

Telefoonnummer: -----

Namen overige teamleden: -----

3 HET REGLEMENT VAN DORPSQUIZ DA SEE'K TOG

3.1 Algemeen

4.1.1 De organisatie van Dorpsquiz Da see'k tog is in handen van de Oranjevereniging Maurik.

4.1.2 Dit reglement is van toepassing op alle deelnemende teams en op alle deelnemers afzonderlijk.

3.2 Teams

4.2.1 Het aantal teamleden is onbeperkt. Maar voor het goed uitvoeren van de quiz is een team tussen de 8 en 15 personen ideaal. Er is geen maximum aan het aantal deelnemers in een team.

4.2.2 Elk team kent één van de teamleden toe als teamcaptain. Van de teamcaptain dient het telefoonnummer en het emailadres opgegeven te worden. Ieder team verzint een originele teamnaam.

4.2.3 De teamcaptain van het team is minimaal 18 jaar.

4.2.4 De organisatie voert alle communicatie met een team uitsluitend per email en/ of telefoon en uitsluitend met de teamcaptain. Het opgegeven telefoonnummer dient ook bereikbaar te zijn via WhatsApp.

4.2.5 De werkplek van een team tijdens de quizavond bevindt zich op één adres in Maurik en alle teamleden worden geacht dan vanuit deze werkplek aan Dorpsquiz Da see'k tog deel te nemen.

4.2.6 Kinderen zijn uiteraard meer dan welkom om deel te nemen aan Dorpsquiz Da see'k tog. Al dient vermeld te worden dat het grootste deel van de vragen een volwassen karakter heeft.

3.3 Inschrijven

4.3.1 Een team kan zich uitsluitend aanmelden door het inschrijfformulier volledig ingevuld binnen de inschrijvingstermijn te versturen via de website [www. https://www.oranjevereniging-maurik.nl](https://www.oranjevereniging-maurik.nl).

Alle deelnemers van het betreffende team dienen hier vermeld te worden.

4.3.3 Bij aanmelding middels het inschrijfformulier dient elk team ook een eigen (ludieke) teamnaam op te geven. De organisatie houdt zich het recht voor om namen te weigeren.

4.3.4 Het inschrijven van een team kan tot uiterlijk 30 september 2024.

3.4 Deelnemen

4.4.1 Op woensdag 2 oktober 20.00 uur vindt een informatieavond plaats voor de teamcaptains. De teamcaptain of een plaatsvervanger zal verplicht aanwezig moeten zijn en dient minimaal 18 jaar te zijn. Per team mogen maximaal 2 mensen aanwezig zijn.

4.4.2 Een team waarvan geen afgevaardigde aanwezig is op de captainsavond kan niet deelnemen aan Dorpsquiz Da see'k tog.

4.4.3 Tijdens de informatieavond worden de officiële spelregels en wijzigingen hierop voor Dorpsquiz Da see'k tog uitgelegd en is er de mogelijkheid voor het stellen van vragen. Tevens

krijgen de teams de gele Dorpsquiz vlag uitgereikt. De teamcaptain is verantwoordelijk voor het netjes gebruiken van deze vlag. Deze vlag dient tijdens het inleveren van de quizboek in originele staat weer ingeleverd te worden.

4.4.4 De organisatie stelt jaarlijks het vragenboek op waarin alle vragen en opdrachten voor Dorpsquiz Da see'k tog zijn opgenomen. Ieder team ontvangt hiervan één exemplaar in kleur op de quizavond zaterdag 5 oktober 2024. Er kunnen geen extra exemplaren van het vragenboek besteld worden.

4.4.5 De organisatie stelt jaarlijks de datum van de quizavond van Dorpsquiz Da see'k tog vast.

4.4.6 Elk team draagt er zelf zorg voor dat het op de quizavond zaterdag 5 oktober 2024 tijdig haar vragenboek op een door de organisatie bepaalde locatie ophaalt en daar ook weer tijdig ingevuld inlevert inclusief alle materialen.

Ophalen: Aanwezig op een door de organisatie bepaalde locatie om 18.00 uur, uitreiken quizboek 18.15 uur exact.

Inleveren: Uiterlijk 23.30 uur op dezelfde locatie.

Bij niet op tijd inleveren volgt puntenaftrek. 0-15 minuten te laat, 50 punten aftrek. 16-30 minuten te laat, 100 punten aftrek Na 00.00 uur is inleveren niet meer mogelijk.

4.4.7 De organisatie is gerechtigd teams voor verdere deelname uit te sluiten indien zij zich niet aan het reglement houden.

4.4.8 Teams worden geacht zelf het vragenboek goed door te nemen. Naast de 'reguliere' algemene vragen en de vragen over Maurik staan er ook doe-vragen en creatieve vragen tussen en opdrachten waarvoor men het dorp in moet of aan een geheime opdracht moet deelnemen.

4.4.9 Alle antwoorden op de vragen en opdrachten dienen in het vragenboek eenduidig, op de juiste plaats en duidelijk leesbaar te worden ingevuld.

4.4.9 Het boek mag uit elkaar gehaald worden, maar moet op dezelfde manier in de goede paginavolgorde en volledig worden ingeleverd. Bij het niet op de juiste wijze inleveren kan puntenaftrek volgen.

4.4.10 Tijdens de captainsavond, quizavond en de daaropvolgende feestavond van Dorpsquiz Da see'k tog worden foto's, video's en/of geluidsopnames gemaakt. Deze kunnen worden gebruikt voor promotiedoeleinden van Dorpsquiz Da see'k tog. Wij gaan ervan uit dat de deelnemers hier geen bezwaar tegen maken. Mocht dit wel zo zijn, kunt u dit tijdig kenbaar maken bij de organisatie middels ons e-mailadres.

3.5 De opdrachten

4.5.1 Deelnemers mogen alle mogelijke hulpmiddelen inzetten, bijvoorbeeld: computers, vrienden, familie, kennissen, telefoon, enz.

4.5.2 Ieder team moet één of twee personen beschikbaar stellen voor de geheime opdracht op een nader bekend te maken locatie. Het uitwerken van deze opdracht kost ongeveer één uur.

4.5.3 Deelnemers moeten op locatie in het dorp vragen oplossen. Volg daarbij de verkeersregels, zorg dat de verlichting het doet en zorg desnoods voor hesjes.

4.5.4 Deze locaties mogen alleen per fiets of te voet bereikt worden. Wanneer de organisatie constateert dat er gebruik wordt gemaakt van gemotoriseerde voertuigen, zal het desbetreffende team gediskwalificeerd worden. Een elektrische fiets is toegestaan. Het gebruik van gemotoriseerd vervoer is bij geen enkele opdracht toegestaan.

4.5.5 Teams die zich niet houden aan de verkeersregels en overige wetgeving worden gediskwalificeerd en dingen niet meer mee om opgenomen te worden in de einduitslag.

4.5.6 Alle foto- en video opdrachten worden ingeleverd middels de bijgeleverde USB-stick o.v.v. het teamnummer en vraagnummer.

4.5.7 Voorwerpen, aanwijzingen en andere attributen welke in Maurik aanwezig zijn tijdens de quizavond en welke onderdeel uitmaken van het quizboek mogen niet verplaatst worden door de deelnemende teams. Mocht dit geconstateerd worden zal puntenaftrek volgen.

4.5.8 De teams zal gevraagd worden om 2 dagen vooraf aan de quizavond de tuin of huis van de speellocatie te versieren op een manier die bij het team of thema past. Gebruik hiervoor de gele Dorpsquiz vlag die de teams uitgereikt hebben gekregen tijdens de captainsavond. Een onafhankelijke jury zal de versierde tuinen en huizen beoordelen.

3.6 Puntentoekening, uitslag en prijzen

4.6.1 De gegeven antwoorden worden door de organisatie in de dagen na de quizavond op hun juistheid beoordeeld en voor elke vraag worden voor de goede antwoorden punten aan het team toegekend. Ook worden er voor elk team punten toegekend voor de antwoorden op speciale opdrachten of andere activiteiten die van Dorpsquiz Da see'k tog deel uitmaken. Niet eenduidige antwoorden of een niet of slecht leesbaar antwoord betekent dat er voor die vraag geen punten worden toegekend. Ook kunnen strafpunten in mindering worden gebracht, bijvoorbeeld als het boek niet op de juiste manier wordt ingeleverd.

4.6.2 Voor elk van de categorieën zijn punten te behalen. Voor de tuin, doe, foto – en video opdracht geldt mogelijk een andere puntentelling.

4.6.3 Alle deelnemende teams worden in de quizuitslag gerangschikt van hoog naar laag volgens het totaal aantal behaalde punten. Bij een gelijke stand, zal het tijdstip van inleveren bepalend zijn.

4.6.4 Het aantal behaalde punten zal op de feestavond op zaterdag 9 november 2024 bekend worden gemaakt. De uitslag is bindend en staat niet ter discussie.

4.6.5 De bekendmaking van de uitslag zal plaatsvinden tijdens de afsluitavond van Dorpsquiz Da see'k tog, welke op zaterdag 9 november 2024 gehouden zal worden. Ieder team zal gevraagd worden om passend bij hun teamnaam, verkleed te komen. Dit is echter niet verplicht maar wordt wel gewaardeerd.

4.6.6 Creativiteit stellen wij zeer op prijs en zal in een aantal vragen naar voren komen. De beoordeling van het creatieve gedeelte van deze vragen wordt gedaan door een onafhankelijke jury.

3.7 Tenslotte

4.7.1 De organisatie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor de gevolgen van deelname aan Dorpsquiz Da see'k tog. Deelnemen aan Dorpsquiz Da see'k tog is dus geheel op eigen risico.

4.7.2 Indien zich situaties voordoen waarin dit reglement niet voorziet is de organisatie gerechtigd een bindende beslissing te nemen.

De organisatie heeft geen bemoeienissen met commerciële achtergronden en bestaat uit een gevarieerd samengesteld aantal enthousiaste Maurikse inwoners, die zich ten doel hebben gesteld op onbaatzuchtige wijze de Maurikse inwoners en eventuele vrienden uit andere plaatsen een paar gezellige en leerrijke avonden te bezorgen.

Niet het winnen is belangrijk, maar de gezelligheid en het meedoen: hoewel eeuwige roem niet te versmaden is.

DORPSQUIZ MAURIK EN OMSTREKEN

**DA SEE 'K
TOG**

Volg ons op social media



www.oranjevereniging-maurik.nl



oranjevereniging-maurik



oranjevereniging-maurik



oranjevereniging-maurik